

# TORNEO INTERNACIONAL XXIX de Fútbol Base Francisco de Goya



5, 6 Y 7 DE JUNIO DE 2026 - CATEGORÍAS CADETE, INFANTIL E INFANTIL ORO



TORNEO  
INTERNACIONAL



XXIX

*de Fútbol Base*

**Francisco**

*de Goya*

# INFANTIL ORO

# EQUIPOS

## GRUPO A



## GRUPO B



# PARTIDOS

## FASE DE GRUPOS

5 Junio - 18:15h.	<b>Real Madrid C. F.</b>	VS	<b>Real Sociedad</b>
5 Junio - 20:00h.	<b>Valencia C. F.</b>	VS	<b>C. A. Osasuna</b>
6 Junio - 10:30h.	<b>Real Sociedad</b>	VS	<b>Sto. Dgo. Juventud</b>
6 Junio - 12:15h.	<b>C. A. Osasuna</b>	VS	<b>Real Zaragoza</b>
6 Junio - 18:15h.	<b>Sto. Dgo. Juventud</b>	VS	<b>Real Madrid C. F.</b>
6 Junio - 20:00h.	<b>Real Zaragoza</b>	VS	<b>Valencia F. C.</b>

## FASE FINAL

7 Junio - 09:15h.	<b>5° Y 6° PUESTO INFANTIL ORO</b>
7 Junio - 11:00h.	<b>3° Y 4° PUESTO INFANTIL ORO</b>
7 Junio - 12:45h.	<b>FINAL INFANTIL ORO</b>

# REGLAMENTO

1.- El Torneo se realiza bajo las reglas de competición de la Federación Aragonesa de Fútbol.

## 2.- CATEGORÍAS

-Infantil (nacidos entre el 1/1/2012 hasta el 31/12/2013)

3.- Cada equipo entregará a la Organización una relación con el nombre, apellidos, fecha de nacimiento y D.N.I. de cada jugador, así como el dorsal que se le asignará durante todo el Torneo.

4.- Todos los equipos deberán de venir provistos de las fichas de su Club inscritas en la Federación de Fútbol correspondiente a su comunidad. **El Jugador que no esté inscrito en el club, no podrá participar.**

5.- Los equipos se deberán poner a disposición de la Organización 30' antes del inicio de su correspondiente partido.

6.- Cada equipo podrá inscribir en el Torneo hasta 20 jugadores y la convocatoria en cada encuentro será de 18 jugadores.

## 7.FORMATO DE COMPETICIÓN

Se formarán dos grupos de tres equipos, disputando una liguilla en cada grupo a una sola vuelta. El primer clasificado de cada grupo jugará la final, el segundo clasificado de cada grupo disputará el 3º y 4º puesto y los terceros de cada grupo disputarán el 5º y 6º lugar.

## 8.-SISTEMA DE COMPETICIÓN

La duración de los partidos en la fase de liguilla y la del 3º al 6º puesto será la siguiente:

-Infantil oro: Dos tiempos de 35' cada uno.

La duración de los partidos en las finales será la siguiente:

-Infantiles: Dos tiempos de 35' cada uno.

El descanso de todos los partidos tendrá una duración de 5 minutos

9.- Si algún equipo no se presenta a algún partido, será sancionado con la pérdida del mismo por el resultado de 3-0.

10.- En el caso de que algún encuentro se suspendiera por causa de fuerza mayor o por motivos ajenos a la Organización, se dará por finalizado con el resultado que hubiera en el momento de producirse la suspensión, salvo acuerdo expreso del Comité de Competición.

11.- Cada equipo sumará tres puntos por partido ganado y un punto por partido empatado.

12.- En caso de empate en un encuentro de la fase de liguilla se lanzará una serie de tres penaltis alternativos por cada equipo, si continuara el empate se lanzarán de uno en uno hasta que uno de los contendientes falle el suyo.

13.- Los criterios de desempate en la fase clasificatoria serán:

### ENCASO DE EMPATE ENTRE DOS EQUIPOS

- 1.- Gol-average particular
- 2.- La tanda de penaltis disputada entre los equipos implicados.

### ENCASO DE EMPATE ENTRE TRES O MÁS EQUIPOS

1.- Por la mayor puntuación de la que a cada uno corresponda a tenor de los resultados obtenidos entre ellos, como si los demás equipos no hubieran participado.

2.- Por la mayor diferencia de goles a favor y en contra, considerando únicamente los partidos jugados entre sí por los clubes objeto del empate y, siendo aquella idéntica, en favor del club que hubiese marcado más.

3.- En última instancia, si el eventual empate no se resolviese por las reglas anteriores, se decidirá en favor del club mejor clasificado con arreglo a los baremos del juego limpio.

4.- Si fuese necesario y siempre que los criterios anteriores no fueran suficientes para obtener el equipo clasificado, se realizaría un sorteo por parte de la Organización ante los representantes de los equipos involucrados.

14.- En todos los partidos de las fases finales, en caso de empate se lanzarán tiros alternativos desde el punto de penalti en una serie de cinco por cada equipo; si al final de las series persistiese el empate, se seguirán lanzando tiros alternativos hasta que alguno de los equipos falle.

15.- Los árbitros pertenecen al Comité Territorial de Árbitros de Fútbol.

## 16.- Sanciones:

-Dos tarjetas amarillas durante un partido conlleva la suspensión del jugador para el partido siguiente.

-Todo jugador que deba abandonar el terreno de juego por tarjeta roja directa, será sancionado con un número de partidos a determinar por el Comité de Competición.

17.- Las decisiones que tome el Comité de Competición serán inapelables.

18.- La inscripción y participación en el Torneo Francisco de Goya del CF Santo Domingo Juventud significa la total aceptación de este Reglamento.

19.- Si se descubre falsedad en la inscripción de algún jugador, el Club por el que estuviese inscrito será excluido automáticamente del Torneo, corriendo por su cuenta todos los gastos por él ocasionados.

**20.- Todos los equipos se pondrán a disposición de la Organización para la entrega de trofeos que tendrá lugar tras disputarse la final.**

**21.- La Organización no se hace responsable de cuanto pueda suceder fuera del recinto deportivo.**

## DERECHOS DE IMAGEN

Todos los equipos participantes en el torneo aceptan la cesión y difusión de todo el material fotográfico que la organización utilice durante y después de la finalización del torneo.

# INFANTUL PLATA

# EQUIPOS

## GRUPO A



## GRUPO B



# PARTIDOS

## FASE DE GRUPOS

5 Junio - 17:00h.	<b>C. D. Valdefierro</b>	VS	<b>C. D. Oliver</b>
5 Junio - 18:30h.	<b>C. D. Ebro</b>	VS	<b>Sto. Dgo. Juventud</b>
6 Junio - 09:00h.	<b>U. D. Amistad</b>	VS	<b>C. D. Valdefierro</b>
6 Junio - 10:30h.	<b>Comillas C.F.</b>	VS	<b>C. D. Ebro</b>
6 Junio - 13:00h.	<b>C. D. Oliver</b>	VS	<b>U. D. Amistad</b>
6 Junio - 16:00h.	<b>Sto. Dgo. Juventud</b>	VS	<b>Comillas C.F.</b>

## FASE FINAL

6 Junio - 19:45h.	<b>5° Y 6° PUESTO INFANTIL PLATA</b>
7 Junio - 10:30h.	<b>3° Y 4° PUESTO INFANTIL PLATA</b>
7 Junio - 11:45h.	<b>FINAL INFANTIL PLATA</b>

# REGLAMENTO

1.- El Torneo se realiza bajo las reglas de competición de la Federación Aragonesa de Fútbol.

## 2.- CATEGORÍAS

-Infantil (nacidos entre el 1/1/2012 hasta el 31/12/2013)

3.- Cada equipo entregará a la Organización una relación con el nombre, apellidos, fecha de nacimiento y D.N.I. de cada jugador, así como el dorsal que se le asignará durante todo el Torneo.

4.- Todos los equipos deberán de venir provistos de las fichas de su Club inscritas en la Federación de Fútbol correspondiente a su comunidad. **El Jugador que no esté inscrito en el club, no podrá participar.**

5.- Los equipos se deberán poner a disposición de la Organización 30 antes del inicio de su correspondiente partido.

6.- Cada equipo podrá inscribir en el Torneo hasta 20 jugadores y la convocatoria en cada encuentro será de 18 jugadores.

## 7.FORMATO DE COMPETICIÓN

Se formarán dos grupos de tres equipos, disputando una liguilla en cada grupo a una sola vuelta. El primer clasificado de cada grupo jugará la final, el segundo clasificado de cada grupo disputará el 3º y 4º puesto y los terceros de cada grupo disputarán el 5º y 6º lugar.

## 8.-SISTEMA DE COMPETICIÓN

La duración de los partidos en la fase de liguilla y la del 3º al 6º puesto será la siguiente:

-Infantiles: Dos tiempos de 30' cada uno.

La duración de los partidos en las finales será la siguiente:

-Infantiles: Dos tiempos de 35' cada uno.

El descanso de todos los partidos tendrá una duración de 5 minutos

9.- Si algún equipo no se presenta a algún partido, será sancionado con la pérdida del mismo por el resultado de 3-0.

10.- En el caso de que algún encuentro se suspendiera por causa de fuerza mayor o por motivos ajenos a la Organización, se dará por finalizado con el resultado que hubiera en el momento de producirse la suspensión, salvo acuerdo expreso del Comité de Competición.

11.- Cada equipo sumará tres puntos por partido ganado y un punto por partido empatado.

12.- En caso de empate en un encuentro de la fase de liguilla se lanzará una serie de tres penaltis alternativos por cada equipo, si continuara el empate se lanzarán de uno en uno hasta que uno de los contendientes falle el suyo.

13.- Los criterios de desempate en la fase clasificatoria serán:

### ENCASO DE EMPATE ENTRE DOS EQUIPOS

- 1.- Gol-average particular
- 2.- La tanda de penaltis disputada entre los equipos implicados.

### ENCASO DE EMPATE ENTRE TRES O MÁS EQUIPOS

1.- Por la mayor puntuación de la que a cada uno corresponda a tenor de los resultados obtenidos entre ellos, como si los demás equipos no hubieran participado.

2.- Por la mayor diferencia de goles a favor y en contra, considerando únicamente los partidos jugados entre sí por los clubes objeto del empate y, siendo aquella idéntica, en favor del club que hubiese marcado más.

3.- En última instancia, si el eventual empate no se resolviese por las reglas anteriores, se decidirá en favor del club mejor clasificado con arreglo a los baremos del juego limpio.

4.- Si fuese necesario y siempre que los criterios anteriores no fueran suficientes para obtener el equipo clasificado, se realizaría un sorteo por parte de la Organización ante los representantes de los equipos involucrados.

14.- En todos los partidos de las fases finales, en caso de empate se lanzarán tiros alternativos desde el punto de penalti en una serie de cinco por cada equipo; si al final de las series persistiese el empate, se seguirán lanzando tiros alternativos hasta que alguno de los equipos falle.

15.- Los árbitros pertenecen al Comité Territorial de Árbitros de Fútbol.

## 16.- Sanciones:

-Dos tarjetas amarillas durante un partido conlleva la suspensión del jugador para el partido siguiente.

-Todo jugador que deba abandonar el terreno de juego por tarjeta roja directa, será sancionado con un número de partidos a determinar por el Comité de Competición.

17.- Las decisiones que tome el Comité de Competición serán inapelables.

18.- La inscripción y participación en el Torneo Francisco de Goya del CF Santo Domingo Juventud significa la total aceptación de este Reglamento.

19.- Si se descubre falsedad en la inscripción de algún jugador, el Club por el que estuviese inscrito será excluido automáticamente del Torneo, corriendo por su cuenta todos los gastos por él ocasionados.

**20.- Todos los equipos se pondrán a disposición de la Organización para la entrega de trofeos que tendrá lugar tras disputarse la final.**

**21.- La Organización no se hace responsable de cuanto pueda suceder fuera del recinto deportivo.**

## DERECHOS DE IMAGEN

Todos los equipos participantes en el torneo aceptan la cesión y difusión de todo el material fotográfico que la organización utilice durante y después de la finalización del torneo.

# CADETE PLATA

# EQUIPOS

## GRUPO A



## GRUPO B



# PARTIDOS

## FASE DE GRUPOS

- 5 Junio - 17:00 h. **Stadium Casablanca** VS **U. D. Balsas Pícarra**
- 5 Junio - 20:15 h. **E. M. El Olivar** VS **Sto. Dgo. Juventud "A"**
- 6 Junio - 09:00 h. **U. D. Balsas Pícarra** VS **Sto. Dgo. Juventud "B"**
- 6 Junio - 11:45 h. **S. D. Leioa** VS **E. M. El Olivar**
- 6 Junio - 16:00 h. **Sto. Dgo. Juventud "B"** VS **Stadium Casablanca**
- 6 Junio - 17:30 h. **S. D. Leioa** VS **Sto. Dgo. Juventud "A"**

## FASE FINAL

- 6 Junio - 21:00h. **5º Y 6º PUESTO CADETE PLATA**
- 7 Junio - 09:00h. **3º Y 4º PUESTO CADETE PLATA**
- 7 Junio - 13:00h. **FINAL CADETE PLATA**

# REGLAMENTO

1.- El Torneo se realiza bajo las reglas de competición de la Federación Aragonesa de Fútbol.

## 2.- CATEGORÍAS

-Infantil (nacidos entre el 1/1/2012 hasta el 31/12/2013)

3.- Cada equipo entregará a la Organización una relación con el nombre, apellidos, fecha de nacimiento y D.N.I. de cada jugador, así como el dorsal que se le asignará durante todo el Torneo.

4.- Todos los equipos deberán de venir provistos de las fichas de su Club inscritas en la Federación de Fútbol correspondiente a su comunidad. **El Jugador que no esté inscrito en el club, no podrá participar.**

5.- Los equipos se deberán poner a disposición de la Organización 30 antes del inicio de su correspondiente partido.

6.- Cada equipo podrá inscribir en el Torneo hasta 20 jugadores y la convocatoria en cada encuentro será de 18 jugadores.

## 7.FORMATO DE COMPETICIÓN

Se formarán dos grupos de tres equipos, disputando una liguilla en cada grupo a una sola vuelta. El primer clasificado de cada grupo jugará la final , el segundo clasificado de cada grupo disputará el 3º y 4º puesto y los terceros de cada grupo disputarán el 5º y 6º lugar.

## 8.-SISTEMA DE COMPETICIÓN

La duración de los partidos en la fase de liguilla y la del 3º al 6º puesto será la siguiente:

-Cadetes: Dos tiempos de 30' cada uno.

La duración de los partidos en las finales será la siguiente:

-Cadetes: Dos tiempos de 40' cada uno.

El descanso de todos los partidos tendrá una duración de 5 minutos

9.- Si algún equipo no se presenta a algún partido, será sancionado con la pérdida del mismo por el resultado de 3-0.

10.- En el caso de que algún encuentro se suspendiera por causa de fuerza mayor o por motivos ajenos a la Organización, se dará por finalizado con el resultado que hubiera en el momento de producirse la suspensión, salvo acuerdo expreso del Comité de Competición.

11.- Cada equipo sumará tres puntos por partido ganado y un punto por partido empatado.

12.- En caso de empate en un encuentro de la fase de liguilla se lanzará una serie de tres penaltis alternativos por cada equipo, si continuara el empate se lanzarán de uno en uno hasta que uno de los contendientes falle el suyo.

13.- Los criterios de desempate en la fase clasificatoria serán:

### ENCASO DE EMPATE ENTRE DOS EQUIPOS

- 1.- Gol-average particular
- 2.- La tanda de penaltis disputada entre los equipos implicados.

### ENCASO DE EMPATE ENTRE TRES O MÁS EQUIPOS

1.- Por la mayor puntuación de la que a cada uno corresponda a tenor de los resultados obtenidos entre ellos, como si los demás equipos no hubieran participado.

2.- Por la mayor diferencia de goles a favor y en contra, considerando únicamente los partidos jugados entre sí por los clubes objeto del empate y, siendo aquella idéntica, en favor del club que hubiese marcado más.

3.- En última instancia, si el eventual empate no se resolviese por las reglas anteriores, se decidirá en favor del club mejor clasificado con arreglo a los baremos del juego limpio.

4.- Si fuese necesario y siempre que los criterios anteriores no fueran suficientes para obtener el equipo clasificado, se realizaría un sorteo por parte de la Organización ante los representantes de los equipos involucrados.

14.- En todos los partidos de las fases finales, en caso de empate se lanzarán tiros alternativos desde el punto de penalti en una serie de cinco por cada equipo; si al final de las series persistiese el empate, se seguirán lanzando tiros alternativos hasta que alguno de los equipos falle.

15.- Los árbitros pertenecen al Comité Territorial de Árbitros de Fútbol.

#### 16.- Sanciones:

-Dos tarjetas amarillas durante un partido conlleva la suspensión del jugador para el partido siguiente.

-Todo jugador que deba abandonar el terreno de juego por tarjeta roja directa, será sancionado con un número de partidos a determinar por el Comité de Competición.

17.- Las decisiones que tome el Comité de Competición serán inapelables.

18.- La inscripción y participación en el Torneo Francisco de Goya del CF Santo Domingo Juventud significa la total aceptación de este Reglamento.

19.- Si se descubre falsedad en la inscripción de algún jugador, el Club por el que estuviese inscrito será excluido automáticamente del Torneo, corriendo por su cuenta todos los gastos por él ocasionados.

**20.- Todos los equipos se pondrán a disposición de la Organización para la entrega de trofeos que tendrá lugar tras disputarse la final.**

**21.- La Organización no se hace responsable de cuanto pueda suceder fuera del recinto deportivo.**

### **DERECHOS DE IMAGEN**

Todos los equipos participantes en el torneo aceptan la cesión y difusión de todo el material fotográfico que la organización utilice durante y después de la finalización del torneo.

